

## TOVÁBBI INFORMÁCIÓ

### Frissítve

2021. január 22.

### Méret

13M

### Telepítések

1 000+

### Aktuális verzió

6.1.8

### Követelmény: Android

4.4W és újabb

### Tartalom besorolása

Korhatár nélküli

További információ

### Engedélyek

Részletek megtekintése

### Bejelentés

Megjelölés

kifogásolhatóként

### Forrás

FNE Enterprises



Fazekas Gabriella

2021. márc.15.

## MapRun6

FNE Enterprises

Engedélyek mutatása az alkalmazás összes verziójára vonatkozóan

### 📍 Hely

- approximate location (network-based)
- precise location (GPS and network-based)
- access extra location provider commands



### Fotók/Médiaelemek/Fájlok

- read the contents of your USB storage
- modify or delete the contents of your USB storage



### Tárhely

- read the contents of your USB storage

## ÚJDONSÁGOK

Initial build of MapRun v6

This includes:

- Tag-based punching with QR Codes,
- Show Me function to briefly show your location,
- Parameter-based scoring (ScoreP),
- More flexibility with display of Maps and Controls

See release notes at: <http://maprunners.weebly.com/releases.html>

# MapRun6 összefoglaló

<http://maprunners.net/>

<http://maprunners.weebly.com/maprun6.html>

Adjuk meg **nevünket**, alapadatainkat és **fogadjuk el a felhasználási feltételeket**.

2



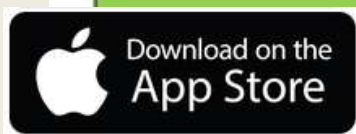
Az alkalmazás a pályákat a szerverről vagy a telefon tárhelyéről tudja betölteni. A szerver eléréséhez a betöltés idejére internetkapcsolat szükséges.

Két lehetőségünk van:

1. **Events near me** — ha a Location szolgáltatás aktív a telefonon, ezzel a funkcióval megkereshetjük a közelünkben levő pályákat

2. **Select event** — a pályákat a település/verseny neve alapján választjuk ki

3



1

**Telepítsük** az alkalmazást a fenti linkek segítségével **MapRun6** verziót javasoljuk, aki használta a korábbi verziókat, az alapfunkciókat ugyanúgy elérheti Régebbi telefonoknál a **MapRunF** verzió érhető el:

Az alkalmazás legelső változata (régóta felületű MapRun) kivételként van, egyre kevesebb olyan pálya marad, amivel még használható.

A telepítés során engedélyezzük a kért hozzáféréseket a helyadatokhoz és a tárhelyhez.



Ha a telefon saját tárhelyéről szeretnénk a pályát betölteni, válasszuk az "Access local events" lehetőséget.

Abban az esetben is az "**Access local events**" lehetőséget válasszuk, ha a korábban a szerverről letöltött pályát a terepen internetkapcsolat nélkül szeretnénk megnyitni.

Access Local Events (Offline)



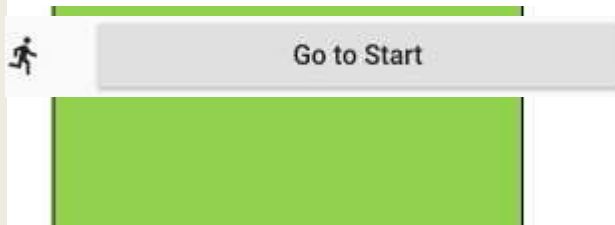
## A terepen

Ezután a pontok megtalálásakor jelezni fog újra, számlálja, melyiknél járunk. Ebben a telefont a GPS kommunikáció segíti, végig követi a háttérben az útvonalunkat, mialatt a kijelzőn a térképet és a pontokat látjuk.

# 2

A fejlécben mutatja az összidőt, az érintett pontok számát, az utoljára érintett pontot, pontbegyűjtő esetén a versenyidőből fennmaradó részt.

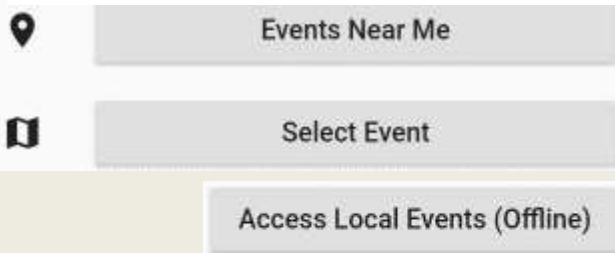
A teljesítés a **Goto Start** opcióval indul. Megjelenik a térkép, a pontok. A rajtig látjuk a pozíciókat is. Az időmérés a rajt érintésével kezdődik automatikusan.



# 1

A szerveren a Hungary mappában találjuk a pályákat a településnév / kisebb régió / verseny neve alapján.

Ha a telefon saját tárhelyéről szeretnénk a pályát betölteni, válasszuk az "Access local events" lehetőséget.



# 3

A pálya a célban zárul automatikusan. Teljesítés közben ki is léphetünk, az addigi track és eredmény mentésre kerül.





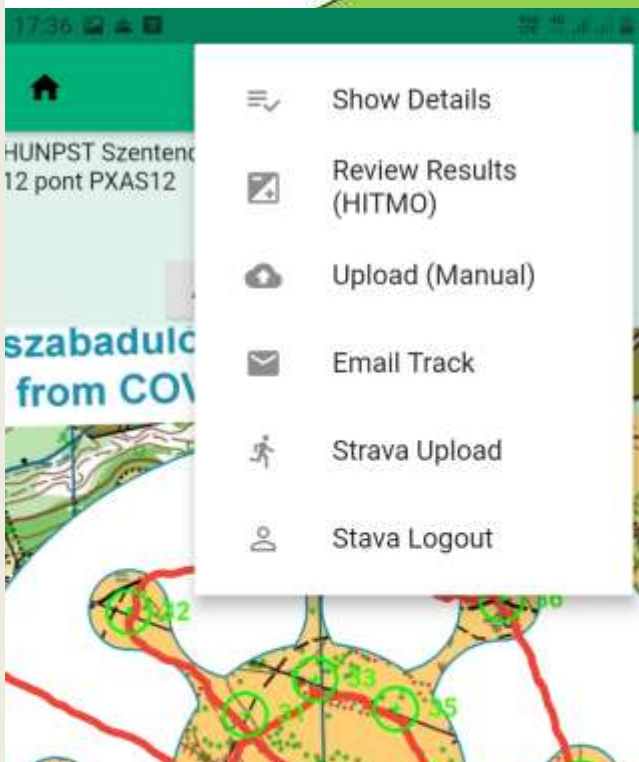
# Eredmények

2

Ha a **szerverre felkerült** eredményekre is kíváncsiak vagyunk, egy kereső felületet nyissunk meg:

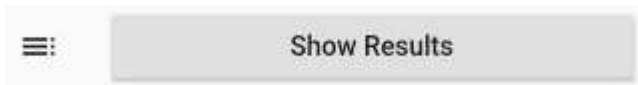
<http://www.p.fne.com.au/#/fne>

MapRun6 verzióban a felület a programból az **ALL RESULTS** funkcióval is elérhető, ha egy adott eredményt kiválasztottunk.

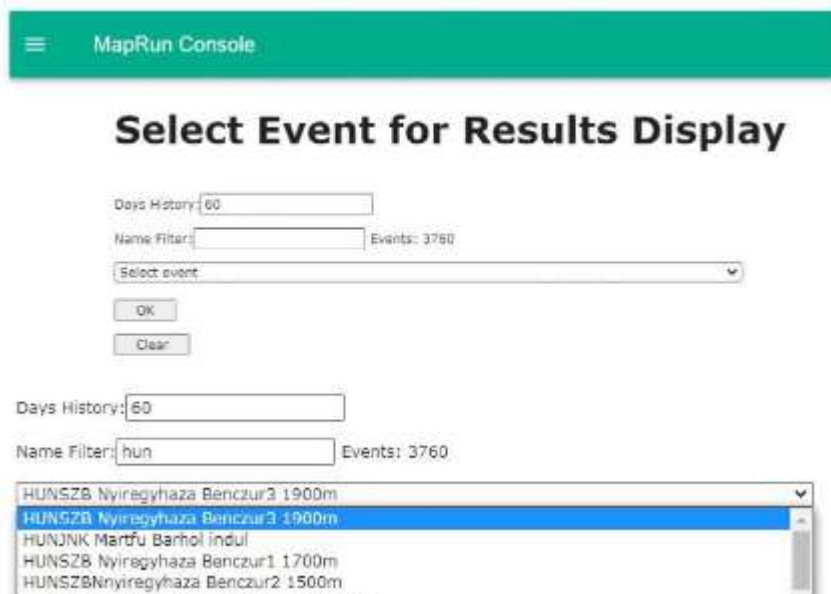


1

A MapRun nyitófelületén, a főmenüben **"SHOW RESULT"**-ra kattintva feljön egy lista, ami a telefonra rögzített eredményeket mutatja.



Ha kiválasztunk egyet, ennek a részleteit meg tudjuk nézni összesített formában, részeredményekkel, illetve a track-kel.



3

CombinedResults\_HUNHEV Galyaleto Sitajfutó2021 PXAS15.csv : 2021-02-14

Columns are now sortable

Pos	Name	Track	Time	Classifier	Controls Visited Count: List	Dist (km)	Pace (mins/km)	Date
1	Lajos Furas	Track	30:06	OK	15, 45, 34, 44, 30, 36, 35, 38, 37, 40, 45, 42, 30, 41, 31, 35	4.627	6:07	17.02.2021
2	Márton Scutlev	Track	30:03	OK	17, 45, 34, 44, 36, 30, 35, 38, 37, 37, 40, 45, 42, 32, 31, 41, 34, 41	6.00	6:46	15.02.2021
3	Tamas Jankó	Track	30:22	OK	15, 45, 34, 44, 36, 36, 44, 38, 37, 40, 45, 42, 30, 41, 31, 35	5.203	7:20	15.02.2021

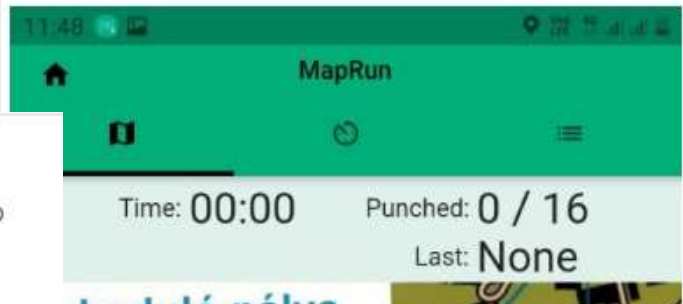
# Pályatípusok

**Szabad pontfogás.** A pontok tetszőleges sorrendben érinthetők, a győztes az, aki az **összes pontot** érintve a leghamarabb érkezik a célba. (kód: **PXAS**)

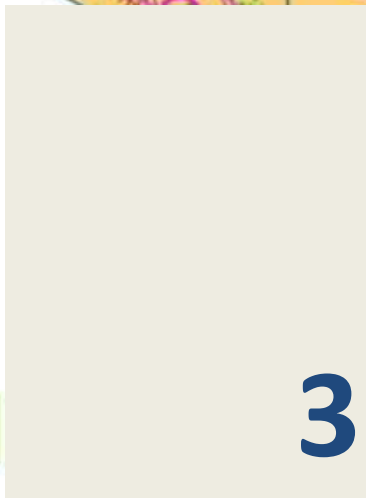
Körpályák esetén bekapcsolható a **bárhoz kezdhető** opció.

Pontbegyűjtő sémák:  
-páros –páratlan  
-ideiglenes pontos  
-eltérő súlyozás a számításkor/ büntetés a késésért

**Vonalas pálya** – kötött sorrenddel. A hagyományos tájékozdási pályaforma. A győztes az, aki a helyes sorrendben leghamarabb érinti a pontokat. (kód: **PXAC**)



**Pontbegyűjtő (normál)** – a lehető legtöbb pont érintése tetszőleges sorrendben a megadott időkereten belül. Minden ellenőrzőpont 20 pontszámot ér, késésért percenként 10 pontszám levonás.



## Main Menu

Results

GPS Track Upload

Setup Check Sites

PurplePen Tools



## MapRun Console

Admin Login

### Check Sites Map/Event

When placing controls in the forest for a "conventional" orienteering event, it is important to place controls accurately.

This page allows you to publish a confidential copy of your map (and optionally your control locations) to MapRun.

You will be provided with a 6-digit code to access the map you upload in MapRun App (on iOS or Android).

MapRun will show your current location on your map as you visit controls sites so that you can confirm the accuracy of control placements.

## Map

Your map needs to be in KMZ format. This is a standard export format from OCAD.

KMZ files from other sources should be precisely in the OCAD export format. Tiling is recommended with 512x512 tiles.

Fájl kiválasztása Nincs fájl kiválasztva

## Course (Optional)

Optionally you can also upload your course KML file. (But this is not required.)

Fájl kiválasztása Nincs fájl kiválasztva

Submit

Eredetileg a térkép / pálya verseny előtti bejárására készült, edzés funkció lett belőle.

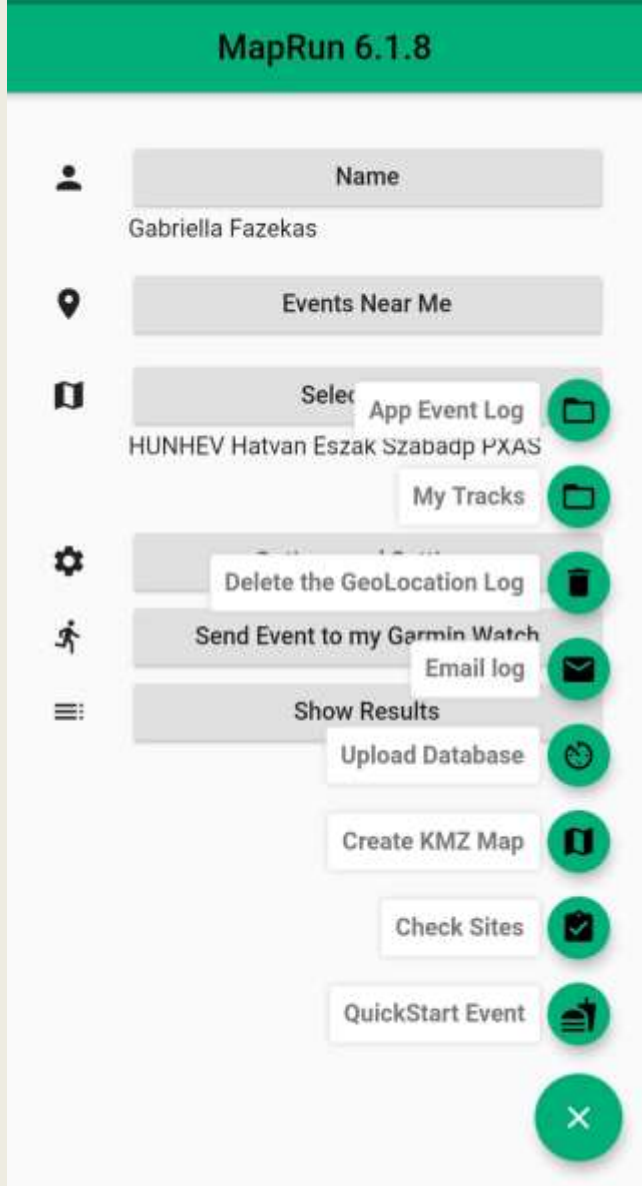
A térképet és /vagy a pályát a konzol felületen feltöltjük (nem szükséges admin jog)

Ideiglenes elérhetőséggel – meg kell adnunk a lejáratati dátumot

A feltöltéskor kapunk egy **hatjegyű azonosítót**



1

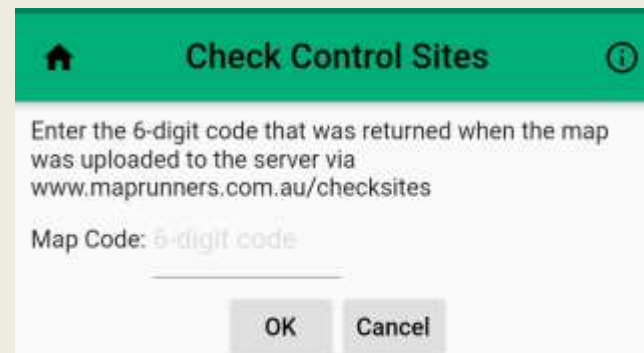


A funkció nem a főmenüben, hanem a jobboldali úszómenüben található.

### Check Sites

## Checksites

2



A betöltéshez ugyanaz a hatjegyű kód szükséges.

Gyakran előfordul, hogy a beállításokon is módosítunk.

3

### Alaptolerancia

### PunchTolerance

### Bárhol indul

### Start Anywhere (SAW)

### Preferences – megjelenítés, hang



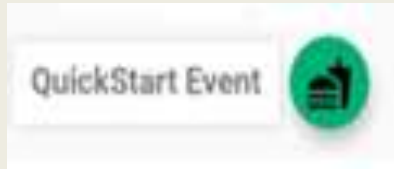
4

A teljesítés a szokott módon indul. Az eredmény **manuálisan tölthető fel** a szerverre, a track csak a telefonon elemezhető, vagy **Strava** felé továbbítható, vagy emailben osztható meg.

1



2



3



Saját pályát készíthetünk a telefonon. **Lokálisan kerül tárolásra**, az eredményt nem javasoljuk a szerverre feltölteni, a track csak lokálisan elemezhető, vagy továbbítható a szokásos módszerekkel.

A térképet importálhatjuk / lefényképezhetjük, és két **referencia pont** segítségével a helyére mozgathatjuk a műholdképen.

### Create kmz map

Bővebb leírás a weboldalunkon



A térképre **magunk tűzzük ki** a pályát:

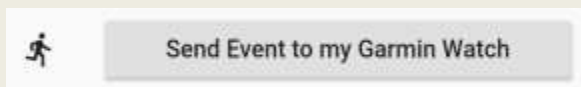
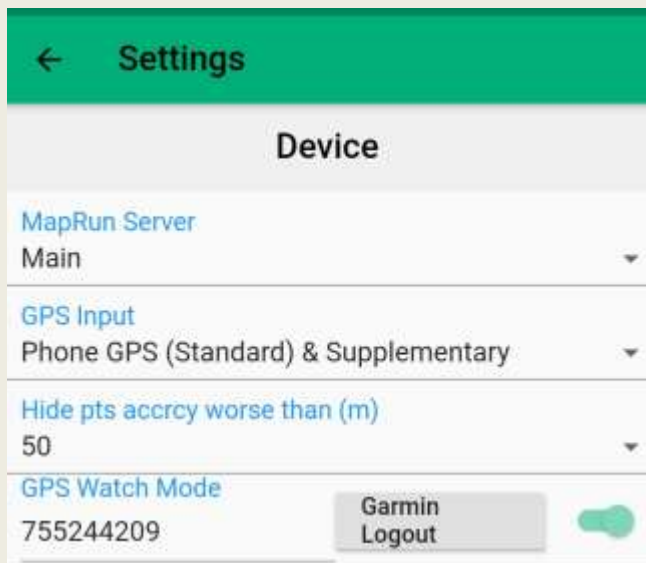
S1 rajt  
Pontok...  
F1 cél  
Mentjük

Amennyiben szeretnénk mással is megosztani, a mentés és kilépés előtt küldjük el levélben. A fájlok egy másik telefon fájlrendszerébe importálhatók, onnan lokális pályaként betölthetők, a leírás a weboldalunkon. (csak Android)

A pályát a szokásos módon töltjük be, előtte a beállításokat igény szerint módosíthatjuk.



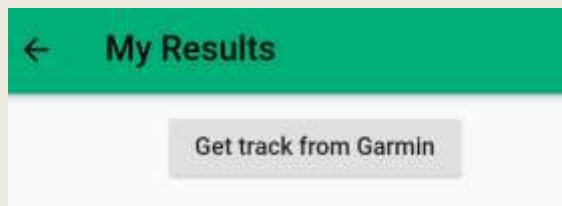
# 1



# 2

Teljesítés az órával, majd szinkronizálás

# 3



Ellenőrizzük, hogy az óra párosítva van-e a mobilhoz, Bluetooth kapcsolattal, és a **Garmin Connect** app segítségével működik-e a szinkronizálás. Telepítsük a **MapRunG** alkalmazást az órára.



# MapRunG + MapRunF/6

A beállításoknál kapcsoljuk be az óra használatát. Szükséges lesz a Garmin belépésünk, és az óra azonosítója.

Töltsük be a pályát a megszokott módon, a forrás lehet lokális is.

**Send to my Garmin Watch** – a pálya befrissül az órára, a telefon nélkül teljesíthető, nyomtatott térképpel.

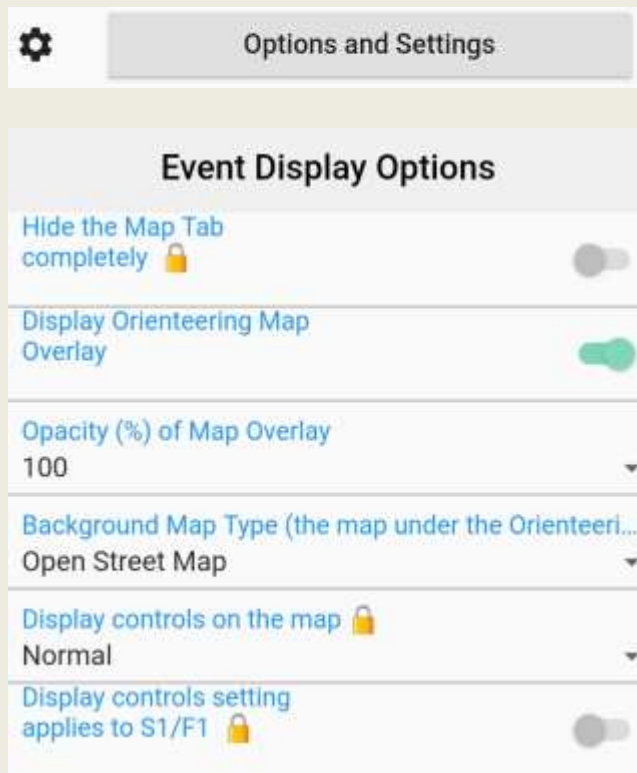
Induláskor Start/Stop az órán

A célban ismét Start/Stop - Finish majd szinkronizálunk. Probléma esetén csak mentsük a track-et. Ez manuálisan is feltölthető a MapRun szerverre.

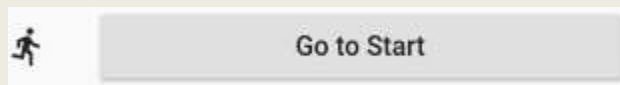
A MapRunF/6 az eredményeknél dolgozza be a track-et, ezután kerülhet fel a MapRun szerverre.

**Get track from Garmin**

# 1



# 2



## Térkép és pontok rejtése

A térkép megjelenítését teljesen kikapcsoljuk  
**Hide the Map Tab completely**

A térkép megjelenítésétől függetlenül  
- a kontrolpontokat csak akkor mutatjuk, ha már volt pontérintés

**Display controls on the map  
Only after punching**

- egyáltalán nem mutatjuk a pontokat  
**Not at all**

- a rajtot és a célt is a fentiek szerint kezeljük  
**Display controls setting applies to S1/F1**

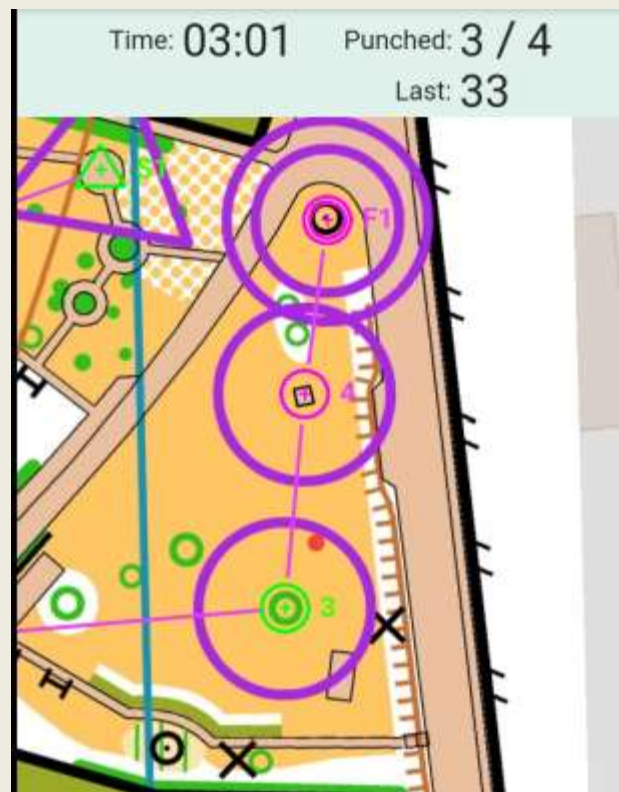
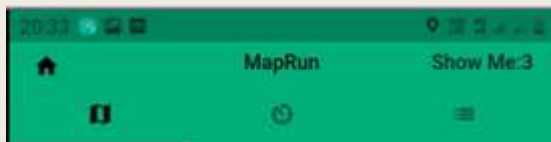
Alkalmazás

- Rádiós edzések
- Technikai edzések nyomtatott térképpel
- Játékos edzések dinamikus pontválasztással : a következő pontot egy csoportból választja ki nyomtatott utasítás alapján

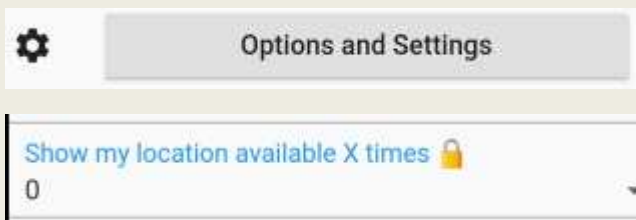




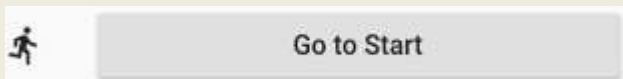
Show me



1



2



**Segítség a teljesítés alatt** – a próbálkozások száma korlátozott, egy segítség **20 másodpercig** tart, látjuk a pozícióinkat

Az állandó pozíciójelzésű pályáknál mindig mutatja a program a pozícióinkat. Ez a forma átmenet a valós versenyformához, ahol a teljesítés alatt egyáltalán nem mutatjuk.

Állítsuk be a pályához a maximális próbálkozások számát:

**Show my location available X times**

**Pontbegyűjtő** formáknál **büntetőpontokat** számolhatunk fel egy előre megadott séma szerint, minden segítségkérés után. Nyitott kérdés: a track-en is maradjon erről információ.



# QR kódok

1

**Elkészítjük** a pontokra kihelyezendő QR kódokat.

A kód tartalmazhat egy előtagot is állandó pályáknál, ami egy weboldalra mutat. Ha nem az alkalmazással olvassuk be, információ lehet a programról.

De egyszerűen a kódokat csak a megszokott formában:

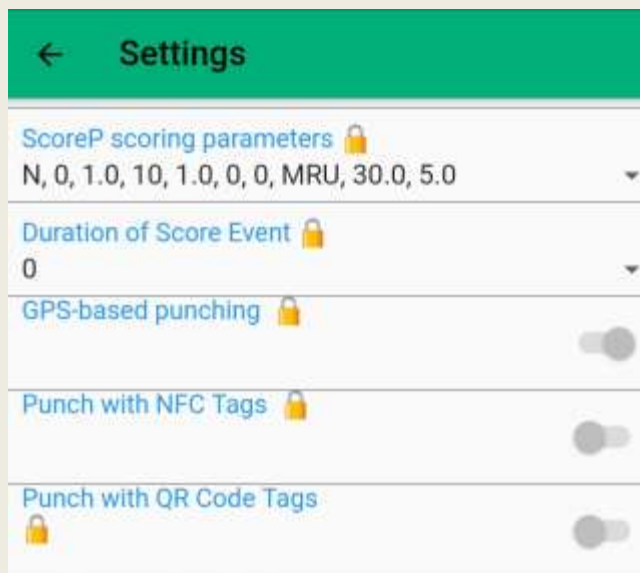
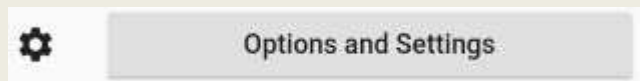
S1, 31 ... számok ... F1 -- ezeket a program fogadja majd.

Generáláshoz:

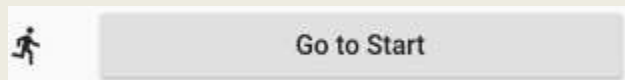
<https://www.qrcode-tiger.com/>

Statikus kódokat készítsünk, logo is beszúrható.

2



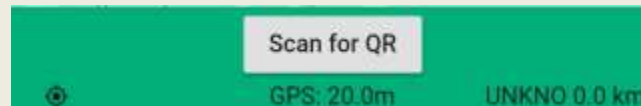
3



A GPS pontérintés mellett bekapcsoljuk a QR kód olvasást is:

## Punch with QR code tags

A pálya teljesítése közben aktív a kód olvasás:



Alkalmazás

- Tornatermi, játszótéri edzések
- GPS problémák esetén gyors pótmegoldás a pontérintésre

A track változatlanul rögzítésre kerül!

GarminG opcióval nem teljesíthetők ezek a pályák.

Nyitott fejlesztés: NFC tag-ek olvasása pontérintéskor



# Test Parameterised Score Scheme

N, 0, 1.0, 10, 1.0, 0, 0, MRU, 10.0, 10

Enter a set of Results to Test the Scoring Scheme (Punches, Time Late, Use of ShowMe)

List of Punches

S1,11, 15, 16, 20, 35, 42, 57, F1

Seconds over Time (Late)

196

Number of times "ShowMe" was used

2

Control Id	Before Scaling & Offset	Final Score
S1	0	0
11	10	10
15	10	10
16	10	10
20	20	20
35	30	30
42	40	40
57	50	50
F1	0	0
Over Time in Mins Rounded Up: 4		
Penalty: 60		
Totals: Gross 170 Net 110		

Parameters	Value	ScoreQ	ScoreV	ScoreW	ScoreN	ScoreG	ScoreM	ScoreB
<b>Score</b>								
<b>Rules</b>	N for normal, B for ScoreB, W for ScoreW	N	N	W	N	N	N	B
FixedScorePerControl	integer	0	20	0	-1	-1	-1	0
MultiplierOfControlId	float	1.0	0.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0
ScoreGroup	integer	10	1	10	10	5	5	10
ScaleToScoreValue	float	1.0	1.0	1.0	1.0	0.2	0.2	1.0
ScoreOffset	integer	0	0	0	0	2	2	0
<b>Penalty</b>								
FixedPenalty	integer	0	0	0	0	0	0	0
TimeBaseSelector	MRD MRU SEC OFF	MRU	MRU	MRU	MRU	MRU	MRU	MRU
TimeMultiplier	float	30.0	10.0	30.0	10.0	3.0	2.0	30.0
ShowMeMultiplier	float	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0

## Pontbegyűjtők paraméterezése





# Open Orienteering Mapper

## Kmz/kml export

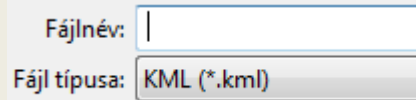
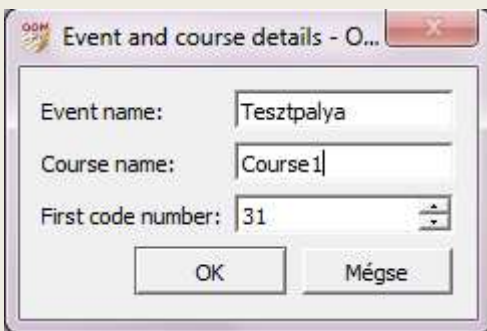
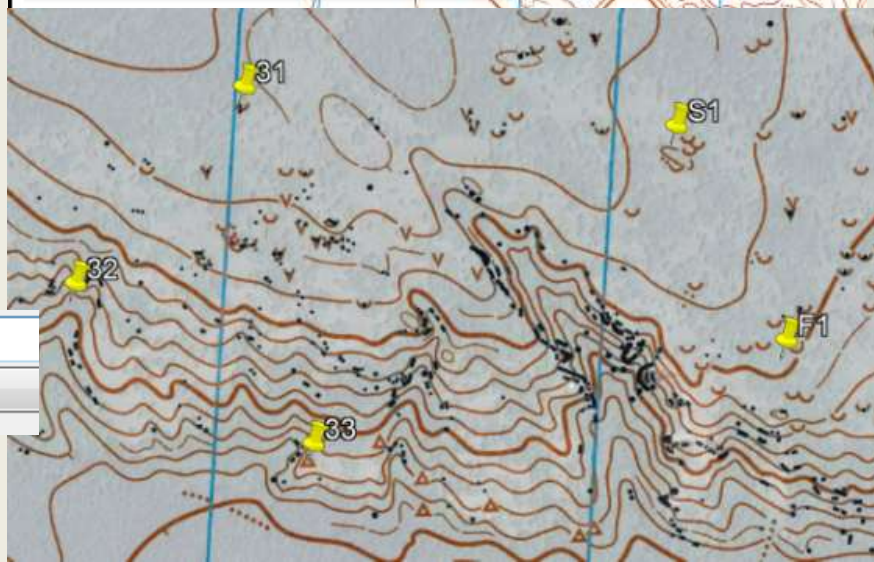
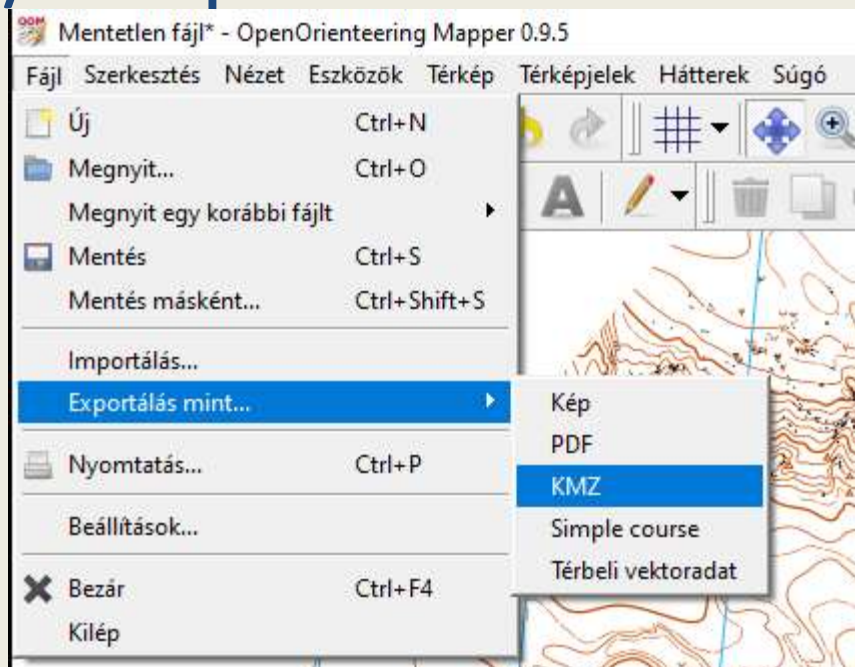
Jelentősen **egyszerűsödött** a térkép és pálya export funkció a program 0.9.5-ös verziójában.

A **térkép** (kmz) exportja előtt ellenőrizzük, helyes –e a georeferálás. Az export a képen látható menüből indul. Automatikusan a csempézés is megfut a háttérben, MapRun számára feltölthető fájlt kapunk.

A **pálya** egy vonalas objektum lehet, ezt jelöljük ki először. A kezdő pont lesz a rajt, a vége a cél.  
A „Simple course” opcióval indítjuk. A pálya nevéhez mindig a „Course1” konstans tegyük, ezt várja a MapRun.

A fájl kiterjesztése **kml** legyen.

A fájlokat ellenőrizhetjük Google Earth-ben, szépen illeszkednek a pontok az eredeti kijelölés szerint.





# Teljesítések a 2. MapRun Kupa időszakában (2020.nov.-2021. feb.)

**672** feltöltés az állandó pályákra

**199** indulótól

## Sok külsős új ember

Klara Zarnoczay	52
Horváth Kinga	22
Cenner Tibor	21
Bíróné Révész Erzsébet	19
Erdelyi Tibor	17
Keszthelyi Ildikó	17
Tari János	15
Kozák István	10
Paskuj Mátýásné Erzsébet	10
Spisák Emil	10
Tamás Oskó	10

Budapest	145
Szolnok	126
Martfu	106
Ország Kozepe	39
Surany	39
Szentendre	28
Pecs	18
Ruzsa	15
Visegrad	14
Galyateto	13
Nyiregyhaza	13
Veszprem	11
Csongrad	9
Galyateto sitajfuto	6
Nagykovacsi	6
Hodmezovasarhely	5
Paradfurdo	5
Sopron	5
Visegrad edzesek	5

**GRATULÁLUNK !! : )**

# Indulj, mozgasd az agyad, játssz, versenyezz velünk

Ha könnyebb vagy nehezebb tájékozódási feladatra vágysz, akár sétálva, akár futva, akár bringával, vagy sível, vagy lovon, csatlakozz a közösséghez!

Az alkalmazás [telepítése](#) után:



[válassz pályát](#), teljesítsd

[elemezd az útvonalad](#) (automatikus RG feltöltés)

[oszd meg az eredményed](#), útvonalad (MapRun szerver, [Strava](#) feltöltés)

fedezz fel, vagy találd ki új pályákat ([Google Earth](#) vagy [QuickStart event/Saját pálya](#))

## Pontbemutató a Margitszigeten



### Következő lépések ...

- magyarítás
- további állandó pályák – játékosak is és nehezebb kihívások is
- **jó ötletek, játékos feladatok megosztása**